

**DISCIPLINA DELLE GARE DI DISCESA SULLA LUNGA DISTANZA  
MARATONA FLUVIALE E GARE DI DISCESA IN LINEA**  
(agg. con delibera n. 009/20 del 24 gennaio 2020)

## SOMMARIO

PREMESSA.....	2
ABBREVIAZIONI.....	2
PARTE 1 – NORME DI CARATTERE GENERALE .....	4
Art. 1.1 – Scopo delle gare di discesa fluviale sulla lunga distanza .....	4
Art. 1.2 – Definizioni .....	4
Art. 1.3 – Classificazione delle gare .....	4
Art. 1.4 – Calendario agonistico.....	5
Art. 1.5 – Punteggio federale.....	5
Art. 1.6 – Partecipazione alle gare .....	5
Art. 1.7 – Imbarcazioni, pagaie e specialità .....	5
Art. 1.8 – Dotazioni di sicurezza.....	5
Art. 1.9 – Pubblicità.....	6
Art. 1.10 - Categorie.....	6
Art. 1.11 – Partecipazione di un atleta di una categoria in prove di altre categorie.....	7
PARTE 2 – NORME DI CARATTERE ORGANIZZATIVO .....	7
Art. 2.1 – Il comitato organizzatore (C.O.) – costituzione e compiti .....	7
Art. 2.2 – Segreteria gara - costituzione e compiti .....	8
Art. 2.3 – Soccorso in acqua e responsabile del soccorso in acqua.....	8
Art. 2.4 – Soccorso medico .....	9
Art. 2.5 – Direttore di gara (D.G.) .....	9
Art. 2.6 – Giuria - designazione e convocazione .....	10
Art. 2.7 – Giudice Arbitro Principale (G.A.P.).....	10
Art. 2.8 – Ufficiali di gara (UU.G.) .....	10
Art. 2.9 – Sospensione o annullamento di una manifestazione .....	11
PARTE 3 – REGOLE DI GARA.....	11
Art. 3.1 – Bando di gara .....	11
Art. 3.2 – Iscrizioni e tasse di iscrizione .....	12
Art. 3.3 – Iscrizione di equipaggi intersocietari .....	12
Art. 3.4 – Sostituzioni.....	12
Art. 3.5 – Ritiri.....	12
Art. 3.6 – Rappresentante di società .....	12
Art. 3.7 – Accredito .....	12
Art. 3.8 – Programma di gara.....	13
Art. 3.9 – Ordine di partenza (O.d.P) provvisorio .....	13
Art. 3.10 – Ordine di partenza (O.d.P.) definitivo .....	13

Art. 3.11 – Numeri di gara (pettorali) .....	13
Art. 3.12 – Percorso .....	13
Art. 3.13 – Partenza .....	13
Art. 3.14 – Scia e sorpasso .....	14
Art. 3.15 – Concorrente capovolto, rovesciato e manovra dell'eskimo .....	14
Art. 3.16 – Traguardo .....	14
Art. 3.17 – Cronometraggio .....	14
Art. 3.18 – Tempo massimo .....	14
Art. 3.19 – Esposizione dei risultati e classifica .....	14
Art. 3.20 – Provvedimenti di squalifica .....	15
Art. 3.21 – Richieste di verifica e reclami .....	15
Art. 3.22 – Responsabilità e obbligo di soccorso .....	15
Art. 3.23 – Lotta al doping .....	16
PARTE 4 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI MARATONA FLUVIALE .....	16
Art. 4.1 – Prove ammesse e partecipazione .....	16
Art. 4.2 – Percorso .....	16
Art. 4.3 – Modalità di partenza .....	16
Art. 4.4 – Trasbordo .....	17
Art. 4.5 – Traguardo .....	17
Art. 4.6 – Assistenza ai concorrenti .....	17
PARTE 5 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA IN LINEA .....	17
Art. 5.1 – Prove ammesse e partecipazione .....	17
Art. 5.2 – Percorso - caratteristiche tecniche .....	18
Art. 5.3 – Modalità di partenza .....	18
Art. 5.4 – Divieto di trasbordo .....	18
Art. 5.5 – Assistenza ai concorrenti .....	18

## **PREMESSA**

Questa sezione, parte del codice di gara approvato dalla federazione italiana canoa kayak, fissa le regole che governano le **gare di discesa sulla lunga distanza** bandite dalla federazione stessa.

## **ABBREVIAZIONI**

- A.G. = Assistenti di Giuria
- C.F. = Consiglio Federale
- C.I.O. = Comitato Olimpico Internazionale
- C.O. = Comitato Organizzatore
- C.O.N.I. = Comitato Olimpico Nazionale Italiano
- C.R./D.R. = Comitato Regionale/Delegato Regionale
- D.A.C. = Direzione Arbitrale Canoa
- D.G. = Direttore di Gara
- E.C.A. = European Canoe Federation
- F.A.R. = Fiduciario Arbitrale Regionale
- F.I.C.K. = Federazione Italiana Canoa Kayak
- F.I.Cr. = Federazione Italiana Cronometristi
- G.A.P. = Giudice Arbitro Principale

- I.C.F. = International Canoe Federation
- O.d.P. = Ordine di Partenza
- UU.G. = Ufficiali di Gara

**PARTE 1 – NORME DI CARATTERE GENERALE****Art. 1.1 – Scopo delle gare di discesa fluviale sulla lunga distanza**

1. Lo scopo delle gare di discesa fluviale sulla lunga distanza è dimostrare l'abilità del concorrente nel condurre la propria imbarcazione su un tratto prestabilito di un corso d'acqua mossa, più velocemente degli altri concorrenti.
2. Le gare di discesa fluviale sulla lunga distanza si disputano da un punto a monte scelto per la partenza a un punto a valle scelto per l'arrivo. Il percorso può essere su un corso d'acqua naturale o artificiale in tutto o in parte.
3. Le gare di discesa fluviale sulla lunga distanza si differenziano in **gare di maratona fluviale** e **gare di discesa in linea**.

**Art. 1.2 – Definizioni**

1. Per **atleta** si intende il soggetto (di sesso maschile o femminile) tesserato alla F.I.C.K. nella posizione di atleta.
2. Per **calendario agonistico di discesa** si intende l'insieme le gare di discesa bandite dalla F.I.C.K. nel corso di una stagione sportiva.
3. Per **categoria** si intende il gruppo in cui sono suddivisi i concorrenti in funzione della loro età.
4. Per **classe** si intende il livello delle difficoltà tecniche presenti sul percorso definite secondo la classificazione I.C.F..
5. Per **classifica** si intende l'elenco ordinato delle discese compiute da tutti i concorrenti.
6. Per **concorrente** si intende l'atleta, l'equipaggio o la squadra che, iscritti, partecipano alla gara.
7. Per **concorrente classificato** si intende il concorrente che ha regolarmente portato a termine la propria discesa.
8. Per **concorrente non classificato** si intende il concorrente che non ha regolarmente portato a termine la propria discesa. In particolare il concorrente non classificato è:
  - a. **il concorrente non partito (np)** cioè il concorrente che non è transitato attraverso la partenza;
  - b. **il concorrente non arrivato (na)** cioè il concorrente che, transitato attraverso la partenza, non è transitato attraverso il traguardo;
  - c. **il concorrente squalificato (sq)** cioè il concorrente che pur avendo portato a termine la propria discesa, è stato sanzionato con provvedimento di squalifica.
9. Per **concorrente ritirato (rit)** si intende il concorrente il cui ritiro è stato comunicato prima o durante l'accredito.
10. Per **discesa** si intende il tempo realizzato da un concorrente per portare a termine il percorso durante una gara.
11. Per **equipaggio** si intende l'imbarcazione dove trovano posto due atleti.
12. Per **equipaggio misto** si intende l'equipaggio composto da atleti di sesso diverso.
13. Per **equipaggio intersocietario** si intende l'equipaggio composto da atleti tesserati presso affiliati diversi.
14. Per **manifestazione** si intende l'intero evento sportivo, cioè comprende tutte le azioni che si svolgono sul o nei pressi della zona di gara dal momento dell'accredito al termine della gara.
15. Per **gara** si intende l'insieme delle prove effettuate in un arco temporale limitato e definito.
16. Per **prova** si intende l'insieme delle discese effettuate dai diversi concorrenti della medesima specialità e categoria nel corso di una gara.
17. Per **partenza** si intende la linea che individua l'inizio del percorso, è determinata dalla retta congiungente due punti fissi e fra loro distanti.
18. Per **percorso** si intende il tratto del corso d'acqua, dove si disputa la gara compreso fra la partenza e il traguardo.
19. Per **programma** si intende la sequenza cronologica delle prove che costituiscono la gara.
20. Per **specialità** si intende il gruppo in cui sono suddivisi i concorrenti in funzione del tipo di imbarcazione utilizzato.
21. Per **traguardo** si intende la linea che individua la fine del percorso, è determinata dalla retta congiungente due punti fissi e fra loro distanti e deve risultare ortogonale rispetto al flusso della corrente.

**Art. 1.3 – Classificazione delle gare**

1. Le gare di discesa fluviale sulla lunga distanza si classificano in:
  - gare nazionali;
  - gare interregionali
  - gare regionali.

2. Le gare nazionali e le gare interregionali sono bandite dal C.F.
3. Le gare regionali sono bandite dal C.R. (o dal delegato regionale) territorialmente competente.
4. Un C.R. può bandire una gara regionale su un percorso posto in una regione limitrofa, purché la gara sia stata preventivamente autorizzata dal C.R. territorialmente competente.

#### **Art. 1.4 – Calendario agonistico**

1. Le gare di discesa fluviale sulla lunga distanza sono parte del calendario agonistico del settore discesa che ha ciclicità annuale, è approvato dal C.F. e successivamente pubblicato sul sito internet della F.I.C.K. nonché trasmesso agli affiliati con apposita circolare federale.
2. Il calendario agonistico fissa per ciascuna gara la data, la località di svolgimento e il C.O. a cui è demandata l'organizzazione.

#### **Art. 1.5 – Punteggio federale**

1. Agli affiliati i cui atleti partecipano alle gare indicate dal calendario agonistico è assegnato il punteggio indicato dall'allegato A allo Statuto federale. Nel caso gareggino equipaggi intersocietari il punteggio è diviso fra i due affiliati. Tale punteggio concorre nel computo delle classifiche federali di carattere generale nonché di quelle specifiche inerenti al settore discesa come indicato nella normativa federale approvata annualmente dal C.F.

#### **Art. 1.6 – Partecipazione alle gare**

1. La partecipazione alle gare nazionali, alle gare interregionali e alle gare regionali è consentita solo agli affiliati alla F.I.C.K. e avviene mediante gli atleti da loro tesserati nell'anno in corso. La partecipazione di atleti tesserati presso federazioni sportive straniere è ammessa solo se autorizzata dalla F.I.C.K. ed essi devono essere classificati in elenchi separati.
2. Alle gare regionali possono partecipare affiliati di altre regioni.
3. All'affiliato o al tesserato sospeso, squalificato o radiato dagli organi di giustizia della F.I.C.K., dell'I.C.F. o dell'E.C.A. è vietata la partecipazione a qualsiasi manifestazione.
4. Agli affiliati o ai tesserati, pena il deferimento agli organi di giustizia federali, è vietato partecipare a manifestazioni organizzate in contrasto alla F.I.C.K. o alle sue finalità istituzionali.

#### **Art. 1.7 – Imbarcazioni, pagaie e specialità**

1. Le specialità ammesse alle gare di discesa fluviale sulla lunga distanza sono il **kayak (K)** e la **canadese (C)**. Le due specialità differiscono per il tipo di imbarcazione, per la postura che gli atleti assumono nella canoa e per il tipo di pagaia;
2. Le imbarcazioni ammesse alle gare di maratona fluviale sono le seguenti:
  - IMBARCAZIONI PER GARE DI DISCESA (K1, C1 e C2), le cui specifiche tecniche sono definite dal codice di gara che disciplina le gare di discesa;
  - IMBARCAZIONI PER GARE DI MARATONA (K1, K2, C1 e C2), le cui specifiche tecniche sono definite dal codice di gara che disciplina le gare di maratona;
  - IMBARCAZIONI PER GARE DI VELOCITÀ (K420), le cui specifiche tecniche sono definite dal codice di gara che disciplina le gare di velocità.
3. La pagaia può avere qualsiasi forma e dimensione, può essere costruita con qualsiasi materiale purché abbia una spinta idrostatica sufficiente a garantirne il galleggiamento. La pagaia non deve avere alcun vincolo o alcun punto d'appoggio sull'imbarcazione.

#### **Art. 1.8 – Dotazioni di sicurezza**

1. Tutte le imbarcazioni devono essere rese inaffondabili (ove per inaffondabili significa che se rovesciate devono restare comunque orizzontali e a pelo d'acqua) mediante la presenza di setti stagni, o mediante la presenza di elementi di materiale poliuretano inseriti nello scafo in modo che non possano sfilarsi, o mediante l'applicazione di airbag in quantità tale da raggiungere un volume sufficiente a garantirne il galleggiamento.
2. Ciascun concorrente deve indossare un sussidio al galleggiamento (giubbotto galleggiante) di misura appropriata alla corporatura e che presenti le seguenti caratteristiche:
  - sia conforme allo standard industriale CE EN ISO 12402-5;

- abbia un galleggiamento di almeno 35N per le taglie junior (child) e XS, di almeno 50N per la taglia S o di almeno 60N per tutte le altre taglie;
  - il galleggiamento sia garantito dalla presenza di materiale galleggiante e non da camere d'aria gonfiabili (not inflatable bouyancy);
  - non abbia subito alcuna modifica e si presenti in buono stato e con l'etichettatura applicata dal costruttore leggibile.
3. Se indicato dal bando di gara, ciascun concorrente deve indossare un casco di protezione ben allacciato e che presenti le seguenti caratteristiche:
    - abbia un'etichettatura con indicato il nome del fabbricante, lo standard industriale a cui è conforme e la dicitura HELMET FOR CANOEING AND WHITE WATER SPORT;
    - sia conforme con lo standard industriale CE EN 1385;
    - non abbia subito alcuna modifica e si presenti in buono stato.
  4. I concorrenti devono indossare un abbigliamento che consenta loro uscire dall'imbarcazione immediatamente e in qualsiasi situazione, sufficientemente protettivo e privo di lacci o di altri appigli che possano anche incidentalmente legarsi a parti dell'imbarcazione impedendo al concorrente stesso di uscire e/o di abbandonare l'imbarcazione.
  5. Se indicato dal bando di gara i concorrenti devono indossare calzature di spessore adeguato a proteggere i piedi, queste devono essere correttamente calzate e non devono sfilarsi in caso di uscita dall'imbarcazione.
  6. I concorrenti devono assicurarsi che il loro equipaggiamento sia conforme alle suddette norme e ne sono i responsabili del mantenimento per tutta la durata della manifestazione.
  7. Gli UU.G. possono effettuare in qualsiasi momento controlli sulle imbarcazioni e sulle dotazioni di sicurezza. In caso essi accertassero violazioni, il concorrente in difetto viene squalificato.

#### Art. 1.9 – Pubblicità

1. Sulle imbarcazioni, sulle pagaie, sugli accessori e sull'abbigliamento sportivo utilizzato in gara possono essere apposti marchi di sponsor e simboli pubblicitari legati all'atleta o all'affiliato. I marchi e i simboli devono essere posizionati in modo da non interferire con il pettorale.
2. Previa preventiva autorizzazione della F.I.C.K., i C.O. possono vendere spazi pubblicitari a terzi purché sia garantita un'adeguata visibilità agli sponsor della F.I.C.K..
3. Non è consentita la pubblicità di sigarette o di bevande ad alto tasso alcolico, inoltre devono essere rispettate tutte le norme dettate dal CIO, dal CONI e dall'I.C.F..
4. I C.O. devono farsi carico – in quanto unici responsabili - del rispetto di tutte le normative di legge vigenti e dei regolamenti locali in materia di pubblicità.

#### Art. 1.10 - Categorie

1. Gli atleti sono suddivisi per età nelle seguenti categorie (maschili e femminili):
  - ALLIEVO/A "A": è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 9° e non ha superato il 10° anno di età;
  - ALLIEVO/A "B": è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 11° e non ha superato il 12° anno di età;
  - CADETTO/A "A": è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 13° e non ha superato il 14° anno di età;
  - CADETTO/A "B": è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 14° e non ha superato il 15° anno di età;
  - RAGAZZO/A: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 15° e non ha superato il 16° anno di età;
  - JUNIOR: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 17° e non ha superato il 18° anno di età;
  - SENIOR: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 19° e non ha superato il 35° anno di età;
  - MASTER A: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 35° e non ha superato il 39° anno di età;
  - MASTER B: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 40° e non ha superato il 44° anno di età;
  - MASTER C: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 45° e non ha superato il 49° anno di età;
  - MASTER D: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 50° e non ha superato il 54° anno di età;
  - MASTER E: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 55° e non ha superato il 59° anno di età;
  - MASTER F: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 60° e non ha superato il 64° anni di età;
  - MASTER G: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 65° e non ha superato il 69° anni di età;
  - MASTER H: è l'atleta che nell'anno in cui si tessera compie il 70° di età.

**Art. 1.11 – Partecipazione di un atleta di una categoria in prove di altre categorie**

1. E' consentita la partecipazione:
  - di atlete della categoria allieve A nella categoria allievi A per la specialità del C2 nel caso l'equipaggio abbia un atleta maschio;
  - di atlete della categoria allieve B nella categoria allievi B per la specialità del C2 nel caso l'equipaggio abbia un atleta maschio;
  - di atleti della categoria ragazzi/e nella categoria junior;
  - di atleti della categoria junior nella categoria senior;
  - di atleti delle categorie master (A/H) in una categoria master contraddistinta da una lettera precedente a quella che contraddistingue la propria categoria, nonché nella categoria senior. Nel C2 e nel K2 è l'età dell'atleta più giovane che determina la categoria di appartenenza.
2. Fermo restando le indicazioni al precedente comma concorrenti di sesso femminile non possono partecipare a prove maschili e viceversa.

**PARTE 2 – NORME DI CARATTERE ORGANIZZATIVO****Art. 2.1 – Il comitato organizzatore (C.O.) – costituzione e compiti**

1. La F.I.C.K., attraverso i propri organi federali, individua per ciascuna manifestazione un C.O.
2. La F.I.C.K. conferisce al C.O. l'incarico di organizzare la manifestazione al momento dell'approvazione del calendario agonistico.
3. Il C.O. fa riferimento a un affiliato o a più soggetti di cui almeno uno deve essere affiliato alla F.I.C.K..
4. Il C.O. deve operare in conformità al presente codice di gara e alle disposizioni ricevute dalla F.I.C.K..
5. Il C.O. è guidato da un responsabile che è l'unico responsabile nei confronti della F.I.C.K. del funzionamento del comitato stesso.
6. Il responsabile del C.O. deve essere una persona particolarmente qualificata, capace di organizzare e coordinare il C.O. affinché possa attendere al meglio ai diversi compiti di sua competenza. Durante la gara il responsabile del C.O. deve operare in stretto e costante contatto con il D.G., pertanto non può svolgere altre funzioni, sia di carattere organizzativo che di altro tipo.
7. I compiti del C.O. sono:
  - a. trasmettere ai competenti uffici federali tutte le informazioni necessarie per compilare il bando di gara secondo le modalità e nei tempi indicati dagli stessi uffici indicando contestualmente i nominativi ed i recapiti del responsabile della segreteria gare e del responsabile del soccorso in acqua;
  - b. attendere a tutte le disposizioni impartite dal presente codice e dai competenti organi e/o uffici federali;
  - c. informare le autorità di pubblica sicurezza in merito all'organizzazione della manifestazione;
  - d. ottenere dalle competenti autorità le ordinanze di divieto di navigazione o di cauta navigazione per tutto il periodo della manifestazione, nonché tutti gli eventuali altri permessi necessari;
  - e. preparare il percorso secondo le disposizioni contenute nel presente codice;
  - f. organizzare la segreteria in spazi idonei, nonché con attrezzature e personale di capacità adeguate ad assolvere tutti i compiti di sua competenza rispettando le indicazioni pervenute dai rispettivi uffici federali;
  - g. prevedere per i concorrenti e per gli accompagnatori un'agevole sistemazione logistica in prossimità del percorso;
  - h. predisporre adeguati strumenti per garantire una comunicazione continua, tempestiva ed efficace fra i tutti i soggetti coinvolti e in particolare fra il D.G., il G.A.P., lo Starter, il responsabile del C.O., il responsabile della sicurezza in acqua e i rappresentanti di società;
  - i. organizzare l'accredito in locali idonei ed in modo efficace;
  - j. mettere a disposizione tutte le attrezzature necessarie per l'espletamento della gara compresi i pettorali;
  - k. mettere a disposizione idonei spazi dove riunire i diversi soggetti operanti;
  - l. mettere a disposizione idonei locali dove effettuare i controlli antidoping;
  - m. mettere a disposizione per tutta la durata della gara degli A.G.;
  - n. fornire informazioni e assistenza costante al D.G., al G.A.P. e agli U.U.G.;
  - o. fornire agli U.U.G. un luogo idoneo e tutta l'attrezzatura necessaria per le verifiche di conformità delle imbarcazioni;

- p. incaricare la F.I.Cr o un altro soggetto di comprovate capacità e con il preventivo benestare della F.I.C.K. di svolgere il servizio di cronometraggio;
- q. di concerto con il responsabile del servizio di cronometraggio indicato dalla F.I.Cr, predisporre nelle zone di partenza e di arrivo postazioni adeguatamente attrezzate affinché i cronometristi possano svolgere al meglio il loro compito
- r. organizzare e gestire il soccorso in acqua secondo quanto previsto dal presente codice;
- s. predisporre un adeguato servizio medico per tutta la durata della manifestazione;
- t. predisporre in prossimità della segreteria, della zona partenza e di arrivo uno o più albi per le comunicazioni ufficiali;
- u. curare tutte le varie fasi del cerimoniale, in particolare quelle relative alla cerimonia di premiazione;
- v. promuovere la manifestazione a ogni livello, fornire con tempestività notizie sull'andamento della manifestazione interagendo anche con l'ufficio stampa federale;
- w. predisporre un adeguato impianto di amplificazione e individuare una persona capace di commentare appropriatamente tutta la manifestazione;
- x. in funzione delle caratteristiche del luogo, garantire la presenza di strutture idonee a ospitare il pubblico;
- y. conservare per almeno 12 mesi dal termine della gara copia di tutta la documentazione relativa alla gara o prodotta durante il suo svolgimento;
- z. assolvere a tutte le altre richieste avanzate dai competenti uffici federali.

#### **Art. 2.2 – Segreteria gara - costituzione e compiti**

1. Il C.O. deve costituire la segreteria gara e affidarne la guida a un responsabile di comprovate capacità. La segreteria gara deve essere dotata di almeno un collegamento telefonico e alla rete internet, di una fotocopiatrice, nonché di tutte le altre attrezzature necessarie per garantirne un adeguato funzionamento. Per tutto il periodo della manifestazione la segreteria deve essere attiva in locali idonei e nelle vicinanze della zona di gara.
2. I compiti della segreteria gara sono:
  - a. raccogliere le iscrizioni pervenute secondo le disposizioni fissate dal bando di gara verificando che tutti gli iscritti siano atleti tesserati alla F.I.C.K. per l'anno in corso, rifiutare le iscrizioni non conformi alla regole indicate dal presente codice di gara dandone tempestiva comunicazione all'affilato che ha li ha iscritti;
  - b. raccogliere i ritiri depennando dalla lista degli iscritti i concorrenti ritirati;
  - c. predisporre tutta la modulistica necessaria;
  - d. organizzare e attendere all'accredito, riscuotere le tasse di iscrizione ed emettere le relative ricevute;
  - e. attendere al sorteggio dei pettorali e provvedere alla loro consegna e al loro ritiro;
  - f. compilare l'O.d.P. secondo il programma indicato dal bando di gara, le indicazioni contenute nel presente codice di gara e le direttive impartite dalla F.I.C.K.;
  - g. aggiornare tempestivamente la classifica e, dopo essere stata validata dal G.A.P., affiggerla tempestivamente all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità dell'arrivo;
  - h. riscuotere le somme relative a depositi cauzionali, a eventuali sanzioni (art.3.5.3) o tassa di reclamo (art. 3.21.2) emettendo le relative ricevute per le somme definitivamente rimosse;
  - i. dare tutte le informazioni logistiche e sulla gara ai rappresentanti di società, al D.G., al G.A.P, agli UU.G. e ai Cronometristi;
  - j. fornire al D.G. e al G.A.P. l'elenco dei rappresentanti di società;
  - k. trasmettere ai competenti uffici federali la classifica secondo il tracciato informatico indicato dalla F.I.C.K.
3. Il C.O. può affidare a soggetti terzi indicati dalla F.I.C.K. o individuati in accordo con il D.G., l'espletamento di una o più competenze, fermo restando che il ruolo di supervisione e controllo resta in capo al C.O.

#### **Art. 2.3 – Soccorso in acqua e responsabile del soccorso in acqua**

1. Il C.O. deve assicurare durante la gara un soccorso in acqua adeguato a garantire la sicurezza dei concorrenti pericolanti. Il servizio deve essere prestato da persone esperte e dotate di un'attrezzatura appropriata alle caratteristiche del percorso e ai compiti loro affidati.
2. Il soccorso in acqua deve essere organizzato e coordinato da un soggetto particolarmente esperto e preparato che assume il compito di responsabile del soccorso in acqua. Il responsabile del soccorso in acqua deve essere presente per tutta la durata della manifestazione e deve poter contattare ed essere contattato dal D.G., dal G.A.P. e dallo Starter, e dal responsabile del C.O. in ogni momento.



4. Il responsabile del soccorso in acqua è il responsabile dell'efficienza del servizio per tutta la durata della gara. Se egli ritenesse che per qualsiasi motivo siano venuti meno i requisiti necessari per garantire un'azione efficace, deve immediatamente informare il D.G. affinché la gara sia sospesa.

#### **Art. 2.4 – Soccorso medico**

Il C.O. deve assicurare per tutta la durata della gara un adeguato soccorso medico che preveda la presenza costante nei pressi del percorso di almeno un'autoambulanza con relativo personale paramedico e di un medico.

#### **Art. 2.5 – Direttore di gara (D.G.)**

1. Il D.G. è nominato con comunicazione scritta:
  - dal presidente federale per le gare nazionali e per le gare interregionali;
  - dal presidente del comitato regionale o dal delegato regionale per le gare regionali.
2. Il D.G. rappresenta la F.I.C.K. per tutti gli aspetti inerenti all'organizzazione e allo svolgimento della gara e deve presentarsi sul luogo di gara almeno 30' prima dell'inizio dell'accredito. Ad eccezione degli aspetti relativi alle decisioni arbitrali di esclusiva competenza del G.A.P., al D.G. compete la direzione della gara e deve adoperarsi e disporre affinché il tutto si svolga al meglio, nella massima sicurezza e secondo le norme contenute nel presente codice, nonché in linea con tutti i dettami propri della F.I.C.K..
3. La presenza del D.G. è uno dei requisiti indispensabili per lo svolgimento della gara. In caso di sua assenza per un imprevisto e grave impedimento o per causa di forza maggiore, egli deve immediatamente comunicarlo al C.O., al G.A.P. e al competente organo nominante. Quest'ultimo deve provvedere alla nomina per iscritto di un suo sostituto che svolgerà la funzione per tutta la durata della gara. Tale nomina deve essere trasmessa, oltre al nominato, al C.O. e al G.A.P.
4. Il D.G. svolge il suo compito interagendo costantemente con il G.A.P., con il responsabile del C.O. e con il responsabile della sicurezza in acqua.
5. I compiti del D.G. sono:
  - a. contattare con largo anticipo il responsabile del C.O. per verificare che le fasi organizzative procedano nei tempi e nei modi programmati;
  - b. vigilare affinché il C.O. si predisponga per organizzare la manifestazione secondo quanto prescritto dal presente codice e le indicazioni del bando di gara;
  - c. verificare che l'O.d.P. sia stato redatto correttamente;
  - d. verificare che il percorso sia conforme con le norme prescritte dal presente codice e con le indicazioni del bando di gara;
  - e. sovrintendere alle operazioni di accredito dirimendo tutte le eventuali controversie che dovessero insorgere;
  - f. riunire, ogni qualvolta ne ravvisasse la necessità, i rappresentanti di società;
  - g. su indicazione del G.A.P., a seguito di gravi ed imprevisti accadimenti, nominare sul campo U.U.G. ausiliari;
  - h. verificare che siano rispettate tutte le norme organizzative prescritte dal presente codice;
  - i. verificare che per tutta la durata della gara sussistano le condizioni necessarie per garantire un adeguato Soccorso in acqua e un'adeguata assistenza medica;
  - j. verificato che sussistono i requisiti necessari, ricevuto l'assenso dal G.A.P. dal responsabile del C.O., dal responsabile del soccorso in acqua e dal responsabile dei cronometristi, dichiarare aperta la gara;
  - k. verificare che per tutta la durata della gara sussistano le condizioni necessarie per garantire un adeguato soccorso in acqua e un'adeguata assistenza medica;
  - l. sospendere immediatamente la gara, sino a quando le condizioni non siano tornate normali, per il venir meno dei requisiti ai due precedenti punti, nonché per il verificarsi di altri imprevisti impedimenti oggettivi;
  - m. preso atto che tutti i concorrenti hanno concluso la propria prova, trascorsi i termini utili per la presentazione di eventuali reclami, ricevuto l'assenso del G.A.P., dichiarare terminata la gara;
  - n. annullare la gara qualora non sussistessero le condizioni per iniziare o per portare a termine l'intera competizione;
  - o. informando tempestivamente il G.A.P., estromettere dalla manifestazione i tesserati che abbiano violato le norme di correttezza sportiva od osteggiato il regolare svolgimento della manifestazione;
  - p. segnalare agli organi di giustizia federale i casi ove abbia raffigurato l'ipotesi di illecito sportivo e/o abbia ravvisato da parte di tesserati comportamenti sanzionabili con provvedimenti disciplinari;

- q. decidere in merito a ogni altra questione insorta durante lo svolgimento della manifestazione;
  - r. adempiere a tutte le eventuali richieste avanzate dai competenti uffici federali;
  - s. terminata della manifestazione immediatamente o nel minor tempo possibile, trasmettere per via telematica ai competenti uffici federali la classifica segnalando ogni eventuale anomalia che si fosse verificata nel corso della manifestazione stessa. Nei 7 giorni successivi trasmettere agli stessi uffici copia della classifica ufficiale validata dal G.A.P.
6. Le decisioni del D.G. sono inappellabili ed hanno esecutività immediata.

**Art. 2.6 – Giuria - designazione e convocazione**

1. La giuria è composta dal giudice arbitro principale (G.A.P.), dagli ufficiali di gara (UU.G.).
2. per le gare nazionali e per le gare interregionali il G.A.P. e gli UU.G. sono designati dalla D.A.C. e sono convocati dal presidente della D.A.C. almeno 15 giorni prima la data della gara tramite fax o e-mail con conferma di ricevimento.
3. per le gare regionali, il G.A.P. e gli UU.G. sono designati dal F.A.R. e sono convocati dal presidente/delegato regionale di competenza, almeno 10 giorni prima della data della gara tramite fax o e-mail con conferma di ricevimento.

**Art. 2.7 – Giudice Arbitro Principale (G.A.P.)**

1. Il G.A.P. presiede la giuria e la dirige affinché la gara si svolga in maniera imparziale e i concorrenti gareggino nel rispetto delle regole indicate nel presente codice.
2. I compiti del G.A.P. sono i seguenti:
  - a. attribuire gli incarichi arbitrali a ciascun U.G. ed a ciascun A.G.;
  - b. per giustificati motivi chiedere al D.G. la nomina sul campo di UU.G. ausiliari;
  - c. riunire gli UU.G. e gli A.G. almeno una volta prima dell'inizio della gara e, successivamente, ogni qualvolta ne ravvisi la necessità;
  - d. disporre controlli a campione per verificare l'identità degli atleti che deve essere comprovata dall'esibizione di un documento di riconoscimento con validità legale;
  - e. verificare che la classifica rispecchi quanto indicato dai rapporti dei cronometristi e degli UU.G.;
  - f. notificare ai rappresentanti di società le squalifiche comminate dagli UU.G.;
  - g. esaminare e pronunciarsi in merito a le richieste di verifica relative alle decisioni arbitrali o a particolari episodi tecnici verificatisi nel corso della gara.

**Art. 2.8 – Ufficiali di gara (UU.G.)**

1. Gli UU.G. assolvono i seguenti incarichi:
  - a) **Giudice al controllo:** controlla che le imbarcazioni e le dotazioni di sicurezza di ciascun atleta siano conformi a quanto indicato nel presente codice. Verifica, su disposizione del G.A.P., l'identità dei concorrenti che dovranno esibire un documento di riconoscimento con validità legale. Gli equipaggi che non si presentano al controllo, che sono riconosciuti irregolari al controllo stesso o che hanno utilizzato materiali non conformi alle norme previste dagli artt. 1.7 e 1.8, saranno squalificati;
  - b) **Commissario d'imbarco:** si assicura che i concorrenti immediatamente prima di imbarcarsi indossino le dotazioni di sicurezza e che le imbarcazioni siano conformi con le prescrizioni indicate nel presente codice. Ai concorrenti non in regola il commissario d'imbarco vieta l'imbarco;
  - c) **Starter:** dirige tutte le operazioni di partenza affinché gli atleti prendano il via secondo la procedura indicata dal bando di gara e nei modi e tempi indicati dall'O.d.P. Lo Starter non ammette alla partenza, comunicandolo al G.A.P., i concorrenti che:
    - non hanno le imbarcazioni o le dotazioni di sicurezza conformi alle prescrizioni indicate dal presente codice;
    - non sono presenti nella zona di partenza in tempo utile;
    - non indossano il proprio pettorale;
    - non rispettano i suoi ordini.Il concorrente non ammesso alla partenza deve abbandonare immediatamente il percorso. Lo Starter sanziona i concorrenti che commettono l'infrazione di falsa partenza e lo comunicano al G.A.P.;
  - d) **Giudici di percorso:** disponendosi nei punti di controllo lungo il percorso controllano che i concorrenti gareggino secondo le regole previste dal presente codice e dal bando di gara. Sanzionano i concorrenti colti in difetto e lo comunicano al G.A.P.;

- e) **Giudice di arrivo:** controlla che i concorrenti taglino regolarmente il traguardo compilando l'ordine progressivo degli arrivi.
2. Un U.G. può ricoprire più incarichi.

#### **Art. 2.9 – Sospensione o annullamento di una manifestazione**

1. Una manifestazione è sospesa quando – prima o dopo dell'inizio - momentanei impedimenti non ne consentono lo svolgersi per un tempo limitato. Venuto meno l'impedimento la manifestazione riprende per essere regolarmente portata a termine entro la data prevista.
2. Una manifestazione è annullata quando, dopo essere stata sospesa per un impedimento, non è possibile riprenderla in tempo utile per concluderla entro la data indicata nel bando di gara. In questo caso la manifestazione è nulla a tutti gli effetti e anche i risultati eventualmente acquisiti non concorrono nel computo del punteggio.
3. Nel caso 48 ore prima dell'inizio di una gara nazionale o di una gara interregionale (o 24 ore prima dell'inizio di una gara regionale), non sussistessero i requisiti necessari per disputare la manifestazione il C.O. ha l'obbligo di comunicarlo immediatamente al D.G. che deve valutare la gravità di tali impedimenti ed eventualmente annullare la gara. Il tal caso il C.O. ha l'obbligo di informare tempestivamente tutti gli affiliati iscritti, la giuria ed i competenti uffici federali.
4. Qualora per cause di forza maggiore una manifestazione fosse annullata, il presidente federale (il presidente del C.R. per le gare regionali e previa autorizzazione del presidente federale), con provvedimento da sottoporre a successiva ratifica del C.F., può bandire un'altra manifestazione in sostituzione di quella annullata. In tal caso tutte le procedure organizzative, iscrizioni comprese, sono da ripetere ex novo.

### **PARTE 3 – REGOLE DI GARA**

#### **Art. 3.1 – Bando di gara**

1. Il bando di gara è redatto dal C.O. secondo le indicazioni contenute nel presente codice nonché secondo le prescrizioni della F.I.C.K. e deve contenere le seguenti informazioni:
  - località e data di svolgimento della manifestazione;
  - classificazione della gara;
  - descrizione del percorso (distanza, caratteristiche e classe di difficoltà);
  - indicazione degli eventuali trasbordi obbligatori (numero, posizione e caratteristiche);
  - dotazioni di sicurezza richieste;
  - specialità, categorie e prove ammesse;
  - nominativi del responsabile del C.O. e del responsabile del soccorso in acqua;
  - recapiti del C.O.;
  - modalità e scadenza delle iscrizioni;
  - ammontare della tassa di iscrizione per atleta/gara;
  - modalità e termine di scadenza dei ritiri;
  - data, ora e luogo dell'accredito;
  - ora di inizio della gara e programma;
  - zone ove è possibile fornire assistenza ai concorrenti;
  - tempo massimo;
  - modalità e ora di inizio della cerimonia di premiazione;
2. Il bando di gara deve essere firmato:
  - dal Presidente Federale e controfirmato dal Segretario Generale della F.I.C.K. per le gare nazionali e per le gare interregionali;
  - dal Presidente del C.R. e controfirmato dal Segretario del C.R. (o dal Delegato Regionale) per le gare regionali.
3. Il C.O. deve rispettare tutte le indicazioni del bando di gara, in particolare quelle relative al percorso e al programma. Eventuali modifiche possono essere apportate, per giustificati motivi, solo se autorizzate dal D.G.

4. Il bando di gara relativo alle gare nazionali ed alle gare interregionali, a cura della segreteria federale, deve essere pubblicato sul sito internet federale o trasmesso agli affiliati almeno 15 giorni prima della data della gara.
5. Il bando di gara relativo alle gare regionali, a cura del C.R. (o del delegato) competente, almeno 10 giorni prima della data della gara, deve essere inviato alla segreteria federale, pubblicato sul rispettivo sito internet e trasmesso agli affiliati della regione competente.

#### **Art. 3.2 – Iscrizioni e tasse di iscrizione**

1. Le iscrizioni di atleti tesserati presso la F.I.C.K. devono essere effettuate dai rispettivi affiliati nei modi e nei termini indicati dal bando di gara oppure in sede di accredito.
2. La partecipazione di atleti tesserati presso federazioni sportive estere può avvenire solo se richiesta dalle rispettive federazioni tramite richiesta email, da inviarsi nei termini indicati dal bando di gara, alla segreteria federale. La F.I.C.K. quindi provvederà a comunicare al C.O., al D.G. e al G.A.P. se l'iscrizione è stata accettata o respinta.
3. Gli importi delle tasse di iscrizione sono fissati dal C.F. all'inizio di ogni stagione agonistica. La tassa deve essere versata, pena l'esclusione dalla gara, dall'affiliato al C.O. al momento dell'accredito. Per le iscrizioni effettuate in sede di accredito la tassa di iscrizione è maggiorata di 50,00 Euro ad atleta.

#### **Art. 3.3 – Iscrizione di equipaggi intersocietari**

Nel K2 e nel C2 è ammessa la partecipazione di equipaggi intersocietari. In questo caso l'equipaggio deve essere iscritto da entrambi gli affiliati e ciascun affiliato deve provvedere al pagamento della tassa di iscrizione per il proprio atleta.

#### **Art. 3.4 – Sostituzioni**

Non è ammessa alcuna sostituzione.

#### **Art. 3.5 – Ritiri**

1. I concorrenti ritirati secondo le modalità ed entro i termini indicati nel bando di gara non pagano la tassa di iscrizione.
2. I concorrenti ritirati dal rappresentante di società durante l'accredito pagano la tassa di iscrizione.
3. I concorrenti ritirati dopo l'accredito o che non si presentano in partenza, oltre al pagamento della tassa di iscrizione, sono multati con la sanzione determinata dal C.F. all'inizio di ciascuna stagione agonistica. La sanzione deve essere versata dall'affiliato al C.O. per gravi e oggettive motivazioni il D.G. può sospendere l'applicazione.
4. Ogni comunicazione deve avvenire in forma scritta ed è definitiva.

#### **Art. 3.6 – Rappresentante di società**

1. In sede di accredito ciascun affiliato deve essere rappresentato da un proprio tesserato alla F.I.C.K. nella posizione di tecnico o di dirigente che assume il ruolo di rappresentante di società e rappresenterà l'affiliato per tutta la durata della manifestazione. Nel caso tale ruolo sia ricoperto da un proprio atleta, questo deve essere maggiorenne e delegato con atto sottoscritto dal presidente societario.
2. Il rappresentante di società non può essere un componente del C.O.
3. Il rappresentante di società è l'unico soggetto abilitato a compiere, in nome e per conto dell'affiliato, tutti gli atti ufficiali necessari o richiesti durante lo svolgimento della manifestazione, attenendosi scrupolosamente a quanto previsto dal presente codice.
4. Un affiliato può delegare, con atto sottoscritto, la propria rappresentanza per l'accredito o per l'intera manifestazione, al rappresentante di un altro affiliato già accreditato purché quest'ultimo sia tesserato alla F.I.C.K. nella posizione di tecnico o di dirigente.

#### **Art. 3.7 – Accredito**

1. L'accredito si svolge nel luogo e nei tempi indicati dal bando di gara.
2. Per partecipare alla gara ciascun affiliato deve effettuare l'accredito tramite il proprio rappresentante di società, in forma diretta o per delega.

3. I rappresentanti di società durante l'accredito devono confermare o ritirare i propri concorrenti utilizzando l'elenco appositamente preparato dal C.O.
4. Il C.O. all'accredito distribuisce ai rappresentanti di società il programma di gara e l'O.d.P. provvisorio, la mappa del percorso, nonché un eventuale promemoria con ogni altra informazione utile.

**Art. 3.8 – Programma di gara**

1. Il programma di gara indica la località e l'orario di partenza di ciascuna categoria e specialità ammessa alla gara. Nel caso di più partenze il programma di gara deve essere compilato in modo che i concorrenti che gareggiano in categorie o specialità differenti non si intralcino.

**Art. 3.9 – Ordine di partenza (O.d.P) provvisorio**

1. L'O.d.P. provvisorio è redatto alla chiusura delle iscrizioni ed è l'elenco di tutti i concorrenti suddivisi per prova e ordinato per pettorale. Inoltre per ciascun concorrente l'O.d.P. deve indicare l'orario di partenza e la denominazione dell'affiliato presso cui è tesserato.
2. L'ordine delle prove è determinato dal programma che deve essere conforme a quanto indicato dal bando di gara.
3. Copia dell'O.d.P. provvisorio deve essere consegnato ai rappresentanti di società, al D.G. e al G.A.P.

**Art. 3.10 – Ordine di partenza (O.d.P.) definitivo**

1. L'O.d.P. definitivo è redatto dopo l'accredito e recepisce tutte le eventuali variazioni che si sono manifestate dopo la redazione dell'O.d.P. provvisorio. Nell'O.d.P. definitivo ciascun concorrente deve mantenere il pettorale e l'orario di partenza già indicato nell'O.d.P. provvisorio.
2. Ai concorrenti iscritti in sede di accredito, pur partendo nel gruppo a cui sono iscritti, viene assegnato il primo pettorale utile non utilizzato nella compilazione dell'O.d.P. provvisorio.
3. Una copia dell'O.d.P. definitivo deve essere esposta all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità della zona di partenza almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara, altre copie devono essere consegnate al D.G., agli U.U.G., ai cronometristi e a tutto il personale coinvolto nell'organizzazione che ne avesse la necessità.

**Art. 3.11 – Numeri di gara (pettorali)**

1. Il C.O. deve fornire i numeri di gara che devono essere del tipo a pettorale.
2. I pettorali devono riportare la numerazione in modo ben visibile sul davanti e sul retro, le cifre devono essere stampate in nero su fondo bianco o giallo, con altezza compresa fra i 15 e i 20 centimetri e con un corpo di spessore con inferiore ai 1,5 centimetri.
3. I concorrenti devono indossare il proprio pettorale durante la gara. E' loro cura ritirarlo e riconsegnarlo al termine della gara secondo le istruzioni impartite dal C.O. Nel C2 e nel K2 il pettorale è indossato dall'atleta a prua.

**Art. 3.12 – Percorso**

1. Il percorso deve svilupparsi su un corso d'acqua navigabile, prevalentemente con corrente e con caratteristiche tali da consentire ad almeno 4 imbarcazioni di procedere affiancate.
2. Sono vietati percorsi con caratteristiche tali che i concorrenti possano essere spinti dalla corrente verso zone pericolose, come cascate, barriere, pali, canali in galleria, sifoni, nicchie o altri ostacoli insuperabili.
3. Il C.O. deve rimuovere dal percorso qualsiasi ostacolo che impedisca il passaggio sul ramo principale del corso d'acqua e deve segnalare adeguatamente eventuali punti con passaggi obbligati dandone anche preventiva comunicazione ai rappresentanti di società.
4. Per oggettive cause di forza maggiore sentito il parere del responsabile del C.O., del responsabile del soccorso in acqua e del G.A.P., il D.G. può variare il percorso ove come variazione è da intendersi anche lo spostamento della manifestazione su un'altra zona del corso d'acqua. La variazione deve avvenire prima dell'inizio della manifestazione e deve essere mantenuta per l'intera durata della stessa.

**Art. 3.13 – Partenza**

1. La partenza è la linea che fissa l'inizio del percorso, è una retta ortogonale al flusso della corrente individuata da due punti fissi e distanti.

2. I concorrenti devono imbarcarsi in tempo utile nei pressi della zona di partenza. Una volta imbarcati essi devono mantenersi a monte della partenza, devono confermare la propria presenza all'appello e devono mettersi in una posizione adeguata per prendere il via secondo i tempi e le modalità indicate dal bando di gara e dal programma di gara.
3. Un concorrente parte nell'istante in lo Starter ha dato il VIA.

**Art. 3.14 – Scia e sorpasso**

1. I concorrenti possono deviare dalla loro traiettoria per prendere la scia di altri concorrenti purché non li danneggino.
2. In fase di sorpasso i concorrenti non devono danneggiarsi e ciascuna imbarcazione coinvolta nella manovra deve mantenere la propria direzione sin tanto che il sorpasso non è stato completato.

**Art. 3.15 – Concorrente capovolto, rovesciato e manovra dell'eskimo**

1. Un concorrente è considerato capovolto quando la sua testa è per intero sott'acqua, se trattasi di un C2 o di un K2 l'equipaggio è considerato capovolto quando anche uno solo degli atleti ha la testa completamente sott'acqua.
2. Un concorrente è considerato rovesciato quando, dopo essersi capovolto, è uscito dall'imbarcazione. Se trattasi di un C2 o di un K2, l'equipaggio è considerato rovesciato se anche uno solo degli atleti è uscito dall'imbarcazione.

**Art. 3.16 – Traguardo**

1. Il traguardo è la linea che fissa la fine del percorso, è una retta ortogonale al flusso della corrente individuata da due punti fissi e distanti
2. Un concorrente termina la prova nell'istante in cui taglia con la prua della propria imbarcazione il traguardo.
3. Un concorrente può tagliare una sola volta il traguardo.
4. Due o più concorrenti che tagliano il traguardo contemporaneamente sono classificati ex aequo.
5. I concorrenti che tagliano il traguardo capovolti o rovesciati sono considerati non arrivati.
6. Boe, sostegni per le fotocellule o qualsiasi altro segnale possono essere posizionati in corrispondenza del traguardo al fine di individuare un segmento che i concorrenti hanno l'obbligo di attraversare.

**Art. 3.17 – Cronometraggio**

1. Nelle gare Interregionali, Nazionali e di Campionato Italiano, il cronometraggio sarà affidato dalla F.I.C.K. ad una associazione di cronometristi affiliata alla F.I.Cr o ad un altro soggetto di comprovate capacità.
2. Il cronometraggio deve essere affidato a un'associazione di cronometristi affiliata alla F.I.Cr o ad un altro soggetto di comprovate capacità e previa approvazione della F.I.C.K..
3. Il tempo impiegato da un concorrente per effettuare la prova è misurato dal momento in cui il giudice di partenza ha dato il VIA al momento in cui la prua della propria imbarcazione taglia il traguardo.
4. I dati cronometrici sono inappellabili.

**Art. 3.18 – Tempo massimo**

1. Il C.O. indica un tempo massimo, entro il quale tutti i concorrenti devono aver terminato la prova. I concorrenti che non avessero terminato la prova entro tale limite sono da intendersi fuori tempo massimo e ai fini della classifica risultano non arrivati. Il servizio di sicurezza deve comunque essere attivo sino a quando tutti i concorrenti hanno lasciato il percorso.
2. Per gare su più fasi è possibile fissare un tempo massimo per ciascuna fase e i concorrenti fuori tempo massimo non possono prendere il via nella fase successiva.
3. Per gare su percorsi particolarmente lunghi il C.O. può fissare un tempo massimo da rispettare a ciascun punto di controllo intermedio ed i concorrenti fuori tempo massimo devono lasciare il percorso al punto di controllo.

**Art. 3.19 – Esposizione dei risultati e classifica**

1. Durante la gara il C.O. compila la classifica progressiva parziale secondo le indicazioni ricevute dal G.A.P. e dai cronometristi e ne affigge periodicamente una stampa all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità della



zona di arrivo. Tale classifica indica per ciascun concorrente arrivato il pettorale, la specialità, la categoria, il nominativo, l'affiliato di appartenenza e il tempo impiegato.

2. Giunti al traguardo tutti i concorrenti o scaduto il tempo massimo, il C.O. affigge all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità della zona di arrivo la classifica finale che riporta anche gli eventuali concorrenti non partiti, non arrivati o squalificati con i concorrenti suddivisi per categoria e per specialità. I concorrenti non arrivati, squalificati o non partiti devono essere inseriti al termine del proprio gruppo, nell'ordine sopra citato e in ordine di pettorale.
3. Trascorsi 10 minuti dall'affissione all'albo in mancanza di richieste di verifica o di altri rilievi da parte della giuria, la classifica diventa definitiva.

#### **Art. 3.20 – Provvedimenti di squalifica**

1. Gli UU.G. squalificano i concorrenti che:
  - a. hanno gareggiato con un'imbarcazione non conforme e/o non in regola con le dotazioni di sicurezza;
  - b. hanno ricevuto assistenza in modo difforme da quanto indicato dagli artt. 4.7 o 5.5;
  - c. ricevono indicazioni durante la prova per mezzo di apparecchiature radiotrasmittenti;
  - d. ostacolano intenzionalmente altri concorrenti;
  - e. tagliano il traguardo capovolti o rovesciati, tagliano il traguardo più di una volta, tagliano il traguardo non correttamente o risalgono il percorso dopo aver concluso la prova;
  - f. che lasciano cadere in acqua oggetti di qualsiasi tipo (borracce, capellini ecc.) e si allontanano senza recuperarli;
  - g. non rispettano gli ordini impartiti dagli UU.G.
2. Il provvedimento di squalifica ha validità immediata ed è tempestivamente notificato dal G.A.P. al rappresentante di società.

#### **Art. 3.21 – Richieste di verifica e reclami**

1. I rappresentanti di società possono chiedere una richiesta di verifica al G.A.P. per decisioni arbitrali o per fatti che potrebbero essere oggetto di decisioni arbitrali che si sono verificati nel corso della gara, oppure per chiedere il ricalcolo del tempo fatto segnare da un concorrente. Il G.A.P., dopo aver esaminato tutte le informazioni disponibili attinenti all'oggetto della richiesta, comunica la sua decisione che è definitiva ed inappellabile. Una richiesta di verifica è presa in considerazione solo se presentata entro 10 minuti dall'esposizione della classifica ufficiale della prova oggetto della richiesta.
2. I rappresentanti di società possono presentare un reclamo al D.G. per fatti che si sono verificati nel corso della manifestazione, in contrasto con il presente C.d.G. ma che non riguardano decisioni arbitrali. Il reclamo deve essere presentato in forma scritta e accompagnato dal versamento della tassa di reclamo dell'importo definito ad inizio stagione dalla F.I.C.K.. Un reclamo è preso in considerazione solo se è presentato nel lasso di tempo che intercorre dall'apertura dell'accredito ai 10' successivi all'esposizione della classifica ufficiale dell'ultima prova in programma. Il D.G. dopo aver esaminato tutte le informazioni disponibili attinenti all'oggetto del ricorso, comunica in forma scritta la sua decisione al rappresentante di società che ha sporto ricorso ed a eventuali altri soggetti interessati dalla decisione. Se il reclamo è accolto la tassa è restituita al rappresentante di società, se è respinto la tassa viene trattenuta dal C.O. La decisione del D.G. è appellabile secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giustizia Federale. Il D.G. al termine della manifestazione deve trasmettere alla segreteria federale copia degli eventuali reclami e dei relativi verdeti.

#### **Art. 3.22 – Responsabilità e obbligo di soccorso**

1. Ciascun rappresentante di società è responsabile della partecipazione alla manifestazione degli atleti tesserati dall'affiliato che rappresenta, in particolar modo se essi sono minorenni. Il rappresentante di società, dal momento che accetta di rivestire questo ruolo, implicitamente dichiara di conoscere le norme indicate nel presente codice e di avere competenze tecniche sufficienti per saper valutare le difficoltà e i pericoli che presenta il corso d'acqua nel tratto dove gli atleti dovranno navigare. Pertanto, ciascun rappresentante di società deve accertarsi della conformità delle imbarcazioni e dell'equipaggiamento degli atleti tesserati dall'affiliato che rappresenta e che questi ultimi abbiano capacità tecniche adeguate per partecipare alla manifestazione.
2. La F.I.C.K., gli UU.G., il G.A.P., il D.G. e il C.O. non sono responsabili per eventuali infortuni a persone o danni alle attrezzature o ad altri beni che si possono verificare durante la manifestazione.
3. Pena il deferimento agli organi di giustizia federale, un concorrente che si imbatte in altro concorrente in una situazione di pericolo ha l'obbligo tassativo di fermarsi immediatamente e di soccorrerlo.

**Art. 3.23 – Lotta al doping**

1. Il doping è severamente vietato
2. Tutti gli affiliati e tutti i tesserati della F.I.C.K. che partecipano alle manifestazioni sportive hanno l'obbligo di conoscere e rispettare le Norme Sportive Antidoping (NSA – NADO Italia) quale condizione indispensabile per la partecipazione all'attività sportiva.
3. Le Norme Sportive Antidoping (NSA) sono emanate da NADO Italia, costituiscono le uniche norme nell'ambito dell'ordinamento sportivo italiano che disciplinano la materia dell'antidoping e le condizioni cui attenersi nell'esecuzione dell'attività sportiva.

**PARTE 4 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI MARATONA FLUVIALE****Art. 4.1 – Prove ammesse e partecipazione**

Nelle gare di maratona fluviale sono ammesse le seguenti prove:

- **CATEGORIE MASCHILI:**

Categoria	Prove ammesse
Junior	imbarcazioni fluviali K1, C1 e C2; imbarcazioni da maratona K1, K2, <del>C1</del>
Senior	imbarcazioni fluviali K1, C1 e C2; imbarcazioni da maratona K1, K2, <del>C1</del>
Master A-H	imbarcazioni fluviali K1, C1; imbarcazioni da maratona K1, K2, <del>C1</del>

- **CATEGORIE FEMMINILI:**

Categoria	Prove ammesse
Junior	imbarcazioni fluviali K1, C1; imbarcazioni da maratona K1, K2
Senior	imbarcazioni fluviali K1, C1; imbarcazioni da maratona K1, K2
Master A/H	imbarcazioni fluviali K1, C1; imbarcazioni da maratona K1, K2

- **CATEGORIE MISTE:**

Categoria	Prove ammesse
Junior	imbarcazioni da maratona K2
Senior	imbarcazioni da maratona K2
Master (unica)	imbarcazioni da maratona K2

Le prove in tutte le categorie si disputano anche con un solo concorrente iscritto.

**Art. 4.2 – Percorso**

1. Il percorso deve avere una lunghezza non inferiore a Km. **20** e con difficoltà non superiori alla II classe.
2. La gara deve effettuarsi in favore di corrente ad eccezione dell'arrivo che può avvenire controcorrente come indicato al successivo art. 4.6.

**Art. 4.3 – Modalità di partenza**

1. In funzione delle caratteristiche del corso d'acqua la partenza avviene in un unico gruppo o per gruppi distinti ove i concorrenti sono suddivisi per categoria e/o specialità, secondo una delle seguenti modalità:
  - a) partenza da fermo: tutte le imbarcazioni sono allineate su una o più linee contigue e sono ferme con i concorrenti sulla prima linea che non devono superare con la prua della propria imbarcazione la partenza;
  - b) partenza tipo "Le Mans": le imbarcazioni sono allineate sulla riva secondo il numero di gara. I concorrenti si allineano su una linea tracciata sulla riva ed al via corrono verso la propria imbarcazione, la mettono in acqua, vi salgono e partono;
  - c) partenza a rotolamento graduale: i concorrenti, allineati qualche decina di metri a monte della partenza, scendono lentamente verso di essa. Il via è dato nel momento in cui i primi concorrenti attraversano con la prua della propria imbarcazione la partenza.
2. Due minuti prima ed un minuto prima dell'orario lo Starter annuncia DUE MINUTI ALLA PARTENZA ed UN MINUTO ALLA PARTENZA. Allo scadere del tempo, egli, verificate che sussistono tutte le condizioni per una partenza regolare, dà il via pronunziando la parola PRONTI immediatamente seguita da VIA.
3. I concorrenti che iniziano a pagaiare (o a correre nel caso di partenza tipo "Le Mans") prima del VIA o che nella



partenza a rotolamento graduale sopravanzano il gruppo nella fase di discesa lenta, commettono l'infrazione di falsa partenza che prevede una penalità di 30" da sommare al loro tempo finale.

4. Le decisioni dello Starter sono inappellabili.
5. Nelle manifestazioni in più fasi, possono riprendere il via solo i concorrenti che hanno completato la fase precedente. Le partenze della seconda fase - e delle successive - possono essere effettuate anche individualmente con i concorrenti che partono secondo la classifica della fase precedente e mantenendo gli stessi distacchi cronometrici.

#### Art. 4.4 – Trasbordo

Per trasbordo si intende un tratto del percorso ove il concorrente trasporta la propria imbarcazione via terra. I trasbordi si classificano in:

- a) obbligatori: i concorrenti hanno l'obbligo di trasbordare una zona delimitata fra la linea di sbarco e la linea di imbarco che devono essere segnalate in modo chiaro con bandierine con colori rosso e giallo disposti in diagonale. La riva deve avere uno spazio sufficiente a consentire il trasbordo simultaneo di almeno 4 concorrenti;
- b) facoltativi: i concorrenti possono decidere di loro iniziativa di trasbordare un tratto del percorso, purché questo non sia più breve della distanza da compiersi in acqua.

#### Art. 4.5 – Traguardo

1. Per consentire ai concorrenti di tagliare il traguardo in modo più ordinato, è possibile prevedere che questo debba essere tagliato controcorrente. In tal caso il C.O. deve predisporre un giro di boa in modo che il tratto in risalita non abbia una lunghezza superiore a 50 metri e la virata consenta ai concorrenti di risalire accanto alla riva dove è posizionata la giuria senza incrociare i quelli che stanno scendendo verso il giro di boa.

#### Art. 4.6 – Assistenza ai concorrenti

1. I concorrenti non possono essere seguiti o ricevere assistenza da imbarcazioni non partecipanti alla gara. E' ammessa solo l'assistenza tecnica fornita dal C.O. e degli addetti alle squadre purché effettuata nei punti indicati dal bando di gara. Tale assistenza deve limitarsi ai servizi di pronto soccorso, rifornimento di cibo, bevande e di vestiti, sostituzione della pagaia o di altre attrezzature difettose, riparazioni all'imbarcazione. L'imbarcazione non può essere sostituita per alcun motivo, né scambiata con una utilizzata da un altro concorrente.
2. Qualora un concorrente si rovesci, purché non ne tragga alcun vantaggio, può riprendere la gara anche se ha ricevuto aiuto dal servizio di soccorso in acqua.

### PARTE 5 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA IN LINEA

#### Art. 5.1 – Prove ammesse e partecipazione

Nelle gare di discesa in linea sono ammesse le seguenti prove:

##### • CATEGORIE MASCHILI:

Categoria	Prove ammesse
Allievi A/B	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da velocità K420
Cadetti A/B	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Ragazzi	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Junior	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Senior	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Master A-H	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2

##### • CATEGORIE FEMMINILI:

Categoria	Prove ammesse
Allieve A/B	Imbarcazioni da discesa K1 e C1 o imbarcazioni da velocità K420
Cadette A/ B	Imbarcazioni da discesa K1 e C1 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Ragazze	Imbarcazioni da discesa K1 e C1 o imbarcazioni da maratona K1, K2

Junior	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Senior	Imbarcazioni da discesa K1, C1 e C2 o imbarcazioni da maratona K1, K2
Master A-H	Imbarcazioni da discesa K1 e C1 o imbarcazioni da maratona K1, K2

• **CATEGORIE MISTE:**

Categoria	Prove ammesse
Junior	imbarcazioni da maratona K2
Senior	imbarcazioni da maratona K2
Master (unica)	imbarcazioni da maratona K2

Le prove in tutte le categorie si disputano anche con un solo concorrente iscritto.

**Art. 5.2 – Percorso - caratteristiche tecniche**

1. Per le categorie cadetti/e A/B, ragazzi/e, junior, senior e master A-H il percorso deve avere una lunghezza compresa fra km. 3 e Km. 20 e con difficoltà non superiori alla II classe.
2. Per le categorie allievi/e A/B il percorso deve avere una lunghezza compresa fra Km. 1,5 e Km. 6 e con difficoltà non superiori alla I classe.
3. La gara deve effettuarsi in favore di corrente.

**Art. 5.3 – Modalità di partenza**

1. In funzione delle caratteristiche del corso d'acqua la partenza avviene in un unico gruppo o per gruppi distinti ove i concorrenti sono suddivisi per categoria e/o specialità, secondo una delle seguenti modalità:
  - a) partenza da fermo: tutte le imbarcazioni sono allineate su una o più linee contigue e sono ferme con i concorrenti sulla prima linea che non devono superare con la prua della propria imbarcazione la partenza. Nel caso di un allineamento su più linee contigue gli atleti indicati fra le teste di serie nella specialità della discesa classica si posizionano sulle prime linee;
  - b) partenza a rotolamento graduale: i concorrenti, allineati qualche decina di metri a monte della partenza, scendono lentamente verso di essa. Il via è dato nel momento in cui i primi concorrenti attraversano con la prua della propria imbarcazione la partenza.
2. Un minuto prima dell'orario previsto, lo Starter annuncia UN MINUTO ALLA PARTENZA. Allo scadere del tempo, egli, verificate che sussistano tutte le condizioni per una partenza regolare, dà il via pronunciando la parola PRONTI immediatamente seguita da VIA.
3. I concorrenti che iniziano a pagaiare prima del VIA nella partenza in linea o che sopravanzano il gruppo nella fase di discesa lenta nella partenza a rotolamento graduale, sono squalificati.
4. Le decisioni dello Starter sono inappellabili.

**Art. 5.4 – Divieto di trasbordo**

I concorrenti devono percorrere sull'imbarcazione l'intero percorso.

**Art. 5.5 – Assistenza ai concorrenti**

1. I concorrenti non possono essere seguiti o ricevere assistenza da imbarcazioni non partecipanti alla gara.
2. I concorrenti non possono ricevere alcun tipo di assistenza tecnica a terra.
3. I concorrenti non possono sostituire per alcun motivo l'imbarcazione o la pagaia, né scambiarle con altre utilizzate da altri concorrenti.
4. Qualora un concorrente si rovesci, purché non ne tragga alcun vantaggio, può riprendere la gara anche se ha ricevuto aiuto dal servizio di soccorso in acqua.